



# El juego de las palabras

## Objetivos

- Orientar hacia los contenidos.
- Activar conocimientos previos.
- Desarrollas y explicar conceptos.

## Desarrollo

1. El profesor escribe en la pizarra unas cuantas palabras-clave sobre el tema que se va a trabajar en la sesión.
2. Dentro de los equipos, los estudiantes escriben juntos una frase con estas palabras, tratando de expresar la idea que hay “detrás de ellas”.
3. Se realiza una puesta en común, que representará una aproximación a los contenidos que se tratarán en la sesión.

## Consejos

- Debemos prever que los alumnos no conozcan alguna de las palabras propuestas. En ese caso, podemos pedirles que acudan al libro para situar la palabra en su contexto o a un diccionario.
- Conviene que elijamos bien las palabras, recogiendo los conceptos-clave que representaran el “esqueleto” de los contenidos a trabajar.